

Regulamin konkursu na logo biblioteki Zespołu Szkół Ogólnokształcących Mistrzostwa Sportowego Nr 3 "Pietrasze"

Organizatorzy: Agnieszka Sawczuk, Dorota Wysocka

Cele konkursu:

- opracowanie logo biblioteki szkolnej
- promocja biblioteki
- rozwijanie kreatywności uczniów

Zasady konkursu:

- konkurs adresowany jest do uczniów klas V – VIII
- zadanie uczestników polega na wykonaniu logo biblioteki
- projekt logo powinien być pracą oryginalną, kojarzyć się z biblioteką i identyfikować ze szkołą – zawierać nazwę Biblioteka Zespołu Szkół Ogólnokształcących Mistrzostwa Sportowego nr 3 „Pietrasze”
- projekt logo powinien mieć formę pliku komputerowego w rozdzielczości, pozwalającej na skalowanie i powielanie, mieć transparentne (przezroczyste) tło

Zasady zgłaszania prac konkursowych:

- prace konkursowe nie mogą być pracą zbiorową
- każdy uczestnik może zgłosić tylko jedno logo na adres: bibliosp32@gmail.com. W tytule należy wpisać „Logo biblioteki”, a w treści maila imię, nazwisko ucznia, klasę
- projekty logo można nadsyłać do 07.11.2021 r. Prace nadesłane po tym terminie nie biorą udziału w konkursie.

Rozstrzygnięcie konkursu:

- oceny pracy dokona komisja konkursowa powołana przez organizatorów konkursu.
- wyniki konkursu zostaną umieszczone na stronie szkoły.
- w wyniku konkursu zostanie wyłoniony tylko jeden zwycięzca, któremu zostanie przyznana nagroda książkowa

Kryteria oceny uczestników:

- oryginalność
- czytelność
- estetyka wykonania projektu

Prawo autorskie:

- prace konkursowe powinny być wykonane samodzielnie. Uczestnik konkursu oświadcza, że projekt logo jest jego pomysłem autorskim oraz nie narusza praw autorskich osób trzecich

- autor projektu przyjmuje całkowitą i nieograniczoną odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich kierowanych wobec organizatora konkursu w sprawie naruszenia praw autorskich dotyczących zgłoszonego pomysłu
- zwycięzca konkursu przenosi na organizatora całość praw autorskich

Zapraszamy wszystkich uczniów do udziału.

Nauczyciele bibliotekarze